

Паспорт проекта

Название проекта Спортивно-патриотическая игра «Зарница»

Руководитель проекта Шудрова О.Н.

Участники реализации проекта 8- 10 класс

Учебная дисциплина Физическая культура + ОБЖ

Тип проекта Групповой

Цель работы: Привить любовь к своему Отечеству, готовность встать на его защиту, вовлечь в систематические занятия физической культурой и спортом.

Задачи работы :

- 1) освоить приемы и навыки строевой и физической подготовки;
- 2) физическое и эстетическое воспитание школьников, как будущих защитников своей Родины.

Краткое содержание проекта:

К участию в спортивно-патриотической игре зарница допускаются дети в возрасте 13-17 лет включительно. Участники не должны иметь медицинских противопоказаний. В каждой команде должен быть один руководитель. Каждая команда выбирает командира, придумывает название, девиз, начинает с построения, на котором сдает рапорт, показывает строевые упражнения, демонстрация формы одежды. Получают маршрутный лист. Этапы расположены в разной последовательности, их ориентиром для учащихся являются таблички с названием этапов. На всех этапах допускается взаимопомощь участников. Команда является на этап в соответствии с маршрутным листом.

Сценарий проекта:

1. «Смотр строя и песни».

Участники соревнований выстраиваются в шеренгу и приветствуют судей заранее подготовленной эмблемой, названием, девизом, знаменем. Сдача рапорта.

Образец рапорта:

Отряд! Равняйся! Смирно! Товарищ главный судья, отряд восьмого класса «Название команды» в составе 10 человек к участию в спортивно-патриотической игре готов. Наш девиз _____, командир отряда (Имя, фамилия). Перестроение из одной шеренги в две; повороты направо, налево, кругом; затем маршируют и исполняют песню. Движение строевым шагом с речевкой и песней. Регламент выступления не более 3 минут.

2. Станция «Метание гранаты»

Участники команды по очереди бросают муляж гранаты в заданный ориентир.

3. Станция «Полоса препятствий»

Каждый участник команды по очереди пробегает полосу препятствий на время (время всех участников суммируется)

4. Станция основы безопасности жизнедеятельности»

По команде «Газы!» участник надевает противогаз и выдвигается вперед на 5 метров, затем снимает противогаз, возвращается в исходную точку и передает эстафету другому.

5. Станция «Меткий стрелок»

Участники команды, включая девочек, по очереди стреляют из пневматической винтовки в мишень.

6. Станция «Армейские звания»

Два участника команды по очереди раскладывают погоны по возрастанию воинского звания, называют звание (от рядового до полковника), соответствующие каждому погону, а также определяют лишний погон (несуществующее воинское звание). Два других участника команды по очереди раскладывают погоны корабельного звания, называют звание (от матроса до капитана 1-го ранга), соответствующее каждому погону, и также убирают лишний погон.

7. Станция «Оказание первой медицинской помощи»

Команда получает задание, которое включает два вопроса (теоретический и практический). Сначала отвечают теорию, а затем проводят мероприятие первой необходимой помощи. Темы: обморожения, ожоги, солнечные и тепловые удары, утопления, переломы конечностей, отравления, сердечно-легочная реанимация, наложение шин, перенос пострадавшего.

8. Станция «Шифровальщик»

Команде выдается карточка с шифровкой и ключом (алфавитом). Необходимо расшифровать текст максимально быстро.

9. Станция «Тематическая викторина»

Команда участников выстраивается в шеренгу перед столом, на котором находятся билеты с вопросами (об истории ВОВ). Вытягивают любой билет, отвечают без подготовки.

Критерии определения победителей:

Команды должны участвовать во всех видах соревнований. Каждый этап начинается с инструктажа о правилах проведения этапа и техники безопасности. За нарушения, связанные с неспортивным поведением, нарушением дисциплины при проведении игры, команда автоматически выбывает из состязания. Решение об этом оформляется протоколом судейской коллегии. Победителями в игре «Зарница» становятся команды, набравшие наибольшее количество баллов по итогам прохождения станций. Результат определяется по правильности выполнения задания и затраченному времени на каждой станции. Максимальное получение баллов за прохождение станции – 5 баллов. Баллы всех участников суммируются. Наградой является грамота и диплом.

